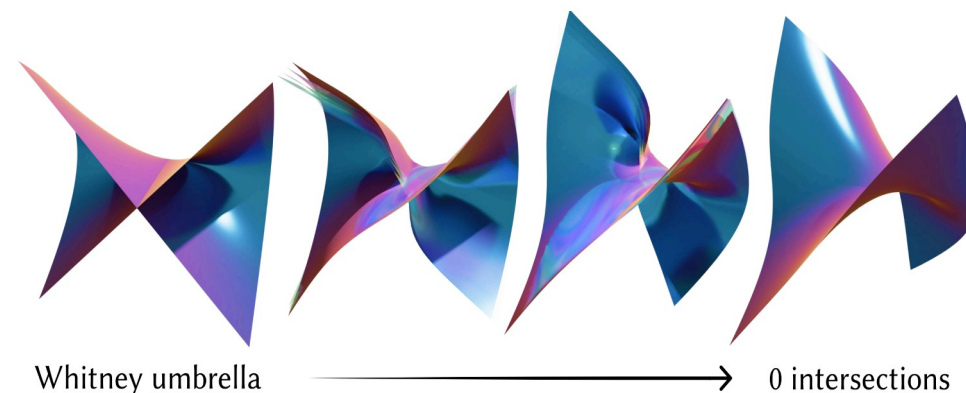


Jak rozmotat plochu: Geometrie a optimalizace v počítačové grafice

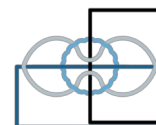
Jiří Minarčík (Imperial College London)

Jak rozmotat plochu, která prochází sama sebou, aniž bychom změnil její tvar nebo topologii? Představíme matematický model tohoto problému a metodu, která kombinuje geometrii ploch s optimalizací a umožňuje plochu postupně rozmotat. Na závěr ukážeme příklady a aplikace v matematické vizualizaci, počítačové grafice, 3D tisku a fyzikálních simulacích.



Jiří Minarčík se věnuje geometrii a jejím aplikacím v počítačové grafice a strojovém učení. Po doktorském studiu na FJFI ČVUT a pobytu na Carnegie Mellon University v rámci Fulbright-Masarykova stipendia nyní působí na Imperial College London.

středa 11. listopadu
17:30 v posluchárně K1
MFF UK, Sokolovská 49/83
nebo live stream na YouTube



**MATEMATICKÉ
PROBLÉMY
NEMATEMATIKŮ**