# Linear programming – duality and shadow prices Software tools for LP Quadratic programming – Wolfe algorithm

#### Martin Branda

Charles University in Prague Faculty of Mathematics and Physics Department of Probability and Mathematical Statistics

COMPUTATIONAL ASPECTS OF OPTIMIZATION

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

07-03-2016

1 / 27





2 Software tools for LP

3 Quadratic programming problems and Wolfe algorithm

07-03-2016 2 / 27

(日)

Linear programming duality

### **Primal problem**

$$\begin{array}{l} \min \ c^T x \\ (\mathrm{P}) \ \mathrm{s.t.} \ Ax \geq b, \\ x \geq 0. \end{array}$$

and corresponding dual problem

$$\begin{array}{l} \max \ b^{\mathsf{T}}y \\ (\mathrm{D}) \ \mathrm{s.t.} \ \mathcal{A}^{\mathsf{T}}y \leq c, \\ y \geq 0. \end{array}$$

07-03-2016 3 / 27

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Duality in linear programming

## Linear programming duality

	<i>x</i> <sub>1</sub>	<i>x</i> <sub>2</sub>	<i>x</i> 3		
	$\geq 0$	$\leq$ 0	$\in \mathbb{R}$		
	1	2	3	$\leq$	$b_1$
	4	5	6	$\geq$	<i>b</i> <sub>2</sub>
	7	8	9	=	<i>b</i> 3
_	<i>c</i> <sub>1</sub>	<i>c</i> <sub>2</sub>	C3	min	

07-03-2016 4 / 27

Duality in linear programming

# Linear programming duality

		<i>x</i> <sub>1</sub>	<i>x</i> <sub>2</sub>	<i>x</i> 3		
		$\geq$ 0	$\leq$ 0	$\in \mathbb{R}$		
<i>y</i> <sub>1</sub>	$\geq 0$	1	2	3	2	$b_1$
<i>y</i> 2	$\leq 0$	4	5	6	$\leq$	<i>b</i> <sub>2</sub>
<i>y</i> 3	$\in \mathbb{R}$	7	8	9	=	<i>b</i> 3
		$\leq$	$\geq$	=		max
		<i>c</i> <sub>1</sub>	<i>c</i> <sub>2</sub>	C3	min	

▶ ◀ 볼 ▶ 볼 ∽ ९. 07-03-2016 5 / 27

<ロ> <同> <同> < 同> < 同>

## Linear programming duality

Denote

$$M = \{ x \in \mathbb{R}^n : Ax \ge b, x \ge 0 \},$$
  
$$N = \{ y \in \mathbb{R}^m : A^T y \le c, y \ge 0 \}.$$

Weak duality theorem:

$$b^T y \leq c^T x, \ \forall x \in M, \forall y \in N.$$

Equality holds if and only if (iff) complementarity slackness conditions are fulfilled:

$$y^{T}(Ax-b) = 0,$$
  
 $x^{T}(A^{T}y-c) = 0.$ 

< 日 > < 同 > < 三 > < 三 >

Duality in linear programming

Linear programming duality

Apply KKT optimality conditions to primal LP ...

07-03-2016 7 / 27

### Linear programming duality

- Duality theorem: If M ≠ Ø and N ≠ Ø, than the problems (P), (D) have optimal solutions.
- **Strong duality theorem:** The problem (P) has an optimal solution if and only if the dual problem (D) has an optimal solution. If one problem has an optimal solution, than the optimal values are equal.

Duality – production planning

Optimize the production of the following products  $V_1$ ,  $V_2$ ,  $V_3$  made from materials  $M_1$ ,  $M_2$ .

	$V_1$	$V_2$	$V_3$	Constraints
$M_1$	1	0	2	54 kg
$M_2$	2	3	1	30 kg
Gain (\$/kg)	10	15	10	

# Duality

### Primal problem

Dual problem

:▶ ব ≣ ▶ ঊ ৩৭৫ 07-03-2016 10 / 27

<ロ> <同> <同> < 同> < 同>

## Duality

Optimal solution of (D)  $\hat{y} = (\frac{5}{2}, 5)$ . Using the complementarity slackness conditions  $\hat{x} = (0, 1, 27)$ . The optimal values (gains) of (P) and (D) are 285.

- Both (P) constraints are fulfilled with equality, thus there in no material left.
- Dual variables are called **shadow prices** and represent the prices of sources (materials).
- **Sensitivity**: If we increase (P) r.h.s. by one, then the objective value increases by the shadow price.
- The first constraint of (D) is fulfilled with strict inequality with the difference 2.5 \$, called **reduced prices**, and the first product is not produced. The producer should increase the gain from V<sub>1</sub> by this amount to become profitable.

イロト 不得 とうせい かほとう ほ

- $x_{ij}$  decision variable: amount transported from *i* to *j*
- c<sub>ij</sub> costs for transported unit
- $a_i$  capacity
- $b_j$  demand

**ASS.**  $\sum_{i=1}^{n} a_i \ge \sum_{j=1}^{m} b_j$ . (Sometimes  $a_i, b_j \in \mathbb{N}$ .)

イロト イポト イヨト イヨト 二日

#### **Primal problem**

$$\min \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} c_{ij} x_{ij}$$
s.t. 
$$\sum_{j=1}^{m} x_{ij} \le a_i, \ i = 1, \dots, n,$$

$$\sum_{i=1}^{n} x_{ij} \ge b_j, \ j = 1, \dots, m,$$

$$x_{ij} \ge 0.$$

▶ < 돌 ▶ 돌 ∽ Q C 07-03-2016 13 / 27

・ロト ・回 ・ ・ ヨト ・

#### **Dual problem**

$$\max \sum_{i=1}^{n} a_{i}u_{i} + \sum_{j=1}^{m} b_{j}v_{j}$$
  
s.t.  $u_{i} + v_{j} \leq c_{ij},$   
 $u_{i} \leq 0,$   
 $v_{j} \geq 0.$ 

Interpretation:  $-u_i$  price for buying a unit of goods at *i*,  $v_j$  price for selling at *j*.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □

Competition between the transportation company (which minimizes the transportation costs) and an "agent" (who maximizes the earnings):

$$\sum_{i=1}^{n} a_{i}u_{i} + \sum_{j=1}^{m} b_{j}v_{j} \leq \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} c_{ij}x_{ij}$$

イロト イポト イヨト イヨト

07-03-2016

15 / 27

### Content

### Duality in linear programming



### Quadratic programming problems and Wolfe algorithm

◆□ > < 률 > < 重 > < 重 > < 重 > < 至 > < ○ へ ○</p>

 07-03-2016
 16 / 27

## Software tools for LP

- Matlab perfect (maybe the best) for problems which can be formulated using vectors and matrices (LP, QP), difficult, but possible, to use for general nonlinear programming problems
- Mathematica
- **GAMS** many supported problems and solvers, free version strongly limited

イロト イポト イヨト イヨト 二日

07-03-2016

17 / 27

- MS Excel problem size is limited (something like 200 decision variables, 100 constraints)
- SAS, R ...

### Content

Duality in linear programming

2 Software tools for LP

3 Quadratic programming problems and Wolfe algorithm

07-03-2016 18 / 27

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

# Quadratic programming problems (QPP)

Basic form suitable for Wolfe algorithm

$$\min \frac{1}{2}x^{T}Cx + p^{T}x$$
  
s.t.  $Ax \le b$ ,  
 $x \ge 0$ .

i.e. (vector valued constraints)

$$f(x) = \frac{1}{2}x^{T}Cx + p^{T}x$$
$$g_{1}(x) = Ax - b,$$
$$g_{2}(x) = -x.$$

### Quadratic programming problems – examples

- Least-squares problems with restrictions (constraints) on coefficients
- Markowitz portfolio problem (variance minimization)
- Second-order approximation of more difficult nonlinear programming problems (Sequential Quadratic Programming)

・ロト ・同ト ・ヨト ・ヨト

Quadratic programming problems and Wolfe algorithm

# Quadratic programming problems

### **Ass.** *C* is positive semidefinite (symmetric)

$$abla_x f(x) = Cx + p,$$
  
 $abla_{x,x}^2 f(x) = C.$ 

07-03-2016 21 / 27

《曰》《聞》《臣》《臣》 [] 臣

# KKT optimality conditions

#### Lagrange function

$$L(x, y, v) = \frac{1}{2}x^{T}Cx + p^{T}x + y^{T}(Ax - b) - v^{T}x,$$

where  $y \ge 0$ ,  $v \ge 0$ . **KKT optimality conditions** for a feasible point

$$abla_{x}L(x, y, v) = Cx + p + A^{T}y - v = 0, \ y^{T}(Ax - b) = 0, \ v^{T}x = 0, \ y \ge 0, v \ge 0.$$

イロト 不得 トイヨト イヨト 二日

# KKT optimality conditions

Using additional slack variables  $w \ge 0$  in Ax + Iw = b we obtain the **linear system** 

$$Cx + p + A^T y - v = 0,$$
  
 $Ax + Iw = b$ 

together with complementarity slackness conditions

$$v^T x = 0, \ w^T y = 0,$$

and nonnegativity

$$x, y, v, w \geq 0.$$

We can solve the linear system using the simplex algorithm and take into account the complementarity slackness conditions = **Wolfe algorithm**.

<ロ> (四) (同) (三) (三) (三)

# QPP – Example

$$\begin{array}{l} \min \ x_1^2 + x_2^2 + p_1 x_1 + p_2 x_2, \\ \mathrm{s.t.} \ x_1 \leq 1, x_2 \leq 1, \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{array}$$

07-03-2016

24 / 27

p = (0,0) or p = (-2,-2)

## Wolfe algorithm

- 1. Find a primal basic solution B of Ax + Iw = b.
  - If  $b \ge 0$ , then B = I.
  - Else you can use Gauss-Jordan elimination.

If such basis does not exist, then END: the problem has no feasible solution.

2. Build a linear programming problem using new decision variables z:

min 
$$\sum_{k=1}^{n} z_k,$$

$$Cx + A^T y - v + Dz = -p,$$

$$Ax + Iw = b,$$

$$x, y, v, w, z \ge 0,$$

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □

07-03-2016

25 / 27

where D is a diagonal matrix with

• 
$$d_{kk} = -1$$
 if  $\sum_{j} c_{kj} x_j(B) > -p_k$ .  
•  $d_{kk} = +1$  if  $\sum_{j} c_{kj} x_j(B) \le -p_k$ .

# Wolfe algorithm

- 3. Use  $L = B \cup \{z_1, \ldots, z_n\}$  as the feasible basis<sup>1</sup> to start the **simplex** algorithm. During the algorithm run ensure that the **complementarity slackness conditions**  $v^T x = 0$ ,  $w^T y = 0$  are fulfilled, e.g.
  - If  $x_k$  is in basis, then  $v_k$  cannot be included into basis.
  - ...
- 4. Denote by  $L_{fin}$  the final basis.
  - If  $\sum_{j=1}^{m} y_j(L_{fin}) = 0$ , then  $x(L_{fin})$  is an optimal solution of QPP.
  - If  $\sum_{j=1}^{m} y_j(L_{fin}) > 0$ , then the algorithm has not found an optimal solution of QPP.

FINITNESS ensured under C positive semidefinite and h(C) = h(C|p).

### Literature

- Bazaraa, M.S., Sherali, H.D., and Shetty, C.M. (2006). Nonlinear programming: theory and algorithms, Wiley, Singapore, 3rd edition.
- Boyd, S., Vandenberghe, L. (2004). Convex Optimization, Cambridge University Press, Cambridge.
- Lachout, P. (2011). Matematické programování. Skripta k (zaniklé) přednášce Optimalizace I (IN CZECH).
- Matoušek and Gärtner (2007). Understanding and using linear programming, Springer.
- Wolfe, P. (1959). The Simplex Method for Quadratic Programming. Econometrica 27(3), 382–398.

イロト 不得 とうせい かほとう ほ