

Symetrické bilineární formy

výhody:

- její matice (vzhl. k lib. bázi) je symetrické

$$(a_{ij} = f(\vec{b}_i, \vec{c}_j))$$

proto lze transformovat na diag. tvar:

$$f(\vec{b}_i, \vec{c}_j) = f(\vec{c}_j, \vec{b}_i)$$

$$\Downarrow \\ a_{ij} = a_{ji}$$

- polární tvar, polární báze

báze B se naz. polární vůči f, je-li $A_{f,B}$ diagonální

- $A_f = A_f^T \Rightarrow L(f) = R(f)$

- samozřejmě: $f = f_s, f_A \equiv 0$

f je rovna své symetrické části

Symetrické BLF na reálném vektorovém prostoru

f:

def.:

pozitivně definitní

Symetrické BLF

- polární tvar, polární báze
- nad \mathbb{R} : Sylvestrov zákon o setrvačnosti \Rightarrow signatura
- $L(f) = R(f)$, protože $A = A^T$
- $f = f_S, f_A = 0$

- normální tvar:

speciální případ polárního tvaru,

kdy na diagonále připouštíme $1, -1, 0$

známe-li signaturu, pak můžeme napsat samotnou formu:

např. $(2, 1, 1)$... signatura \Rightarrow mat. v norm. tvaru:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$f(\vec{x}, \vec{y}) = x_1 y_1 + x_2 y_2 - x_3 y_3 + 0 x_4 y_4$$

- z polárního tvaru (a ještě lépe z normálního tvaru)

dobře vidíme, jakých hodnot může forma nabývat

kvadratická forma $q(\vec{x}) = f(\vec{x}, \vec{x})$

SBLF
f

\rightarrow kvadratická forma V_n

Říkáme, že \checkmark forma je: pozitivně definitní, je-li signatura $(n, 0, 0)$

negativně definitní

$(0, n, 0)$

pozitivně semidefinitní

$(p, 0, k)$

negativně semidefinitní

$(0, z, k)$

indefinitní (p, z, k)

$k=0$
 $k>0$

$$f: V_n \times V_n \rightarrow \mathbb{R}$$

• hodnost BLF :

$$r(f) = h(A_f)$$

↑ lib. mat. formy f

hodnost A_f nezávisí na tom, vzhl. k jaké bázi tato matice formy f je

$$f(\vec{x}, \vec{y}) = \vec{x} A_f \vec{y}^T$$

• nulita / defekt BLF :

$$d(f) = \dim V_n - r(f)$$

• zdef.: $d(f) + r(f) = n$

• regulární forma — A_f reg. ... (tj. $d(f) = 0, r(f) = n$)
singulární — sing.

• levý vrchol: $L(f) = \{ \vec{x} \in V_n; \forall \vec{y} \in V_n: f(\vec{x}, \vec{y}) = 0 \}$

pravý vrchol: $R(f) = \{ \vec{y} \in V_n; \forall \vec{x} \in V_n: f(\vec{x}, \vec{y}) = 0 \}$

$$\dim L(f) = \dim R(f) = d(f)$$

↑ protože $h(A^T) = h(A)$

• najdeme $L(f)$:

hledáme $\vec{x} \in V_n$ taková, že $\forall \vec{y} \in V_n: f(\vec{x}, \vec{y}) = 0$

$$\vec{x} A_f \vec{y}^T = 0$$
$$\underbrace{(\dots)}_{\vec{\sigma}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{pmatrix}}_{\vec{y}^T} = 0$$

tj. $\vec{x} \cdot A_f = \vec{\sigma}^T$

pravý vrchol:
hledáme $\vec{y} \in V_n; \forall \vec{x} \in V_n:$

$$f(\vec{x}, \vec{y}) = 0$$
$$\vec{x} A_f \vec{y}^T = 0$$

$\vec{\sigma}^T$

$$A_f \vec{y}^T = \vec{\sigma}^T$$

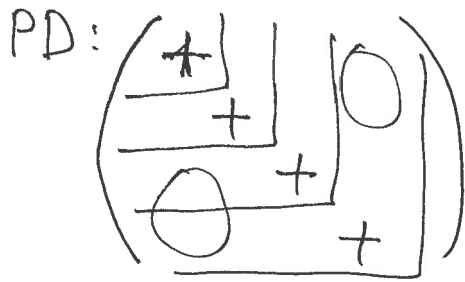
homog. soustava:

$$A_f^T \vec{x} = \vec{\sigma}^T$$

dimenze mn. všech řešení:

$$d(f) = n - \underbrace{h}_{r(f)}$$

- snadné kritérium, jak poznat, že je forma PD, ND, ID
kvadr.
polární tvar:



sub
sub determinanty:

+
+ · +
+ · + · +
+ · + · + · +

kv. forma je PD \Leftrightarrow posloupnost
znamének
hlavních
minorů
je tvořena
výhradně
kladnými čísly

$$A = P^T A' P \quad / \det$$

$$\det A = \det P^T \cdot \det A' \cdot \det P$$

$$\det A = (\det P)^2 \cdot \det A'$$

> 0 nemění znaménko

- matice kvadr. formy A vzhl. k lib. bázi

forma je PD \Leftrightarrow posl. znamének hl. minorů je posl. kladných čísel

- ND: $\begin{pmatrix} - & 0 \\ 0 & - \end{pmatrix}$ posl. znamének hlavních minorů:

- = -
- · - = +
- · - · - = -

forma je ND \Leftrightarrow posl. znam. hl. minorů začíná záp. prvkem
a pak se znaménka pravidelně střídají

Proč?

- např. pozitivně definitní ^{kvadratické} forma:

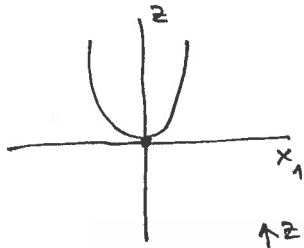
$$\begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & 1 & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix} = E \dots \text{matice SPDBLF v normálním tvaru}$$

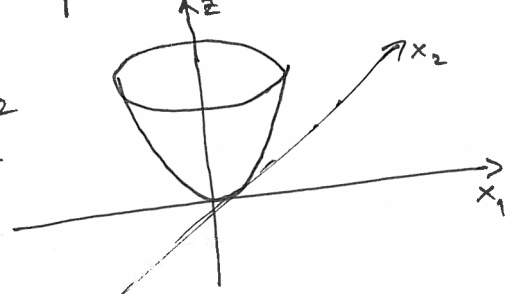
SBLF: $f(\vec{x}, \vec{y}) = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 + x_4 y_4$

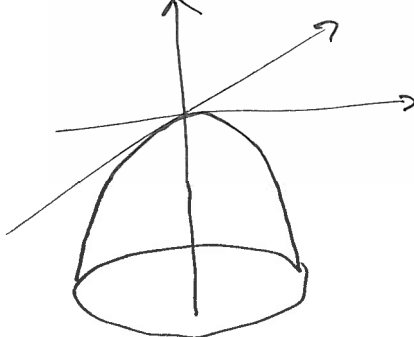
↓

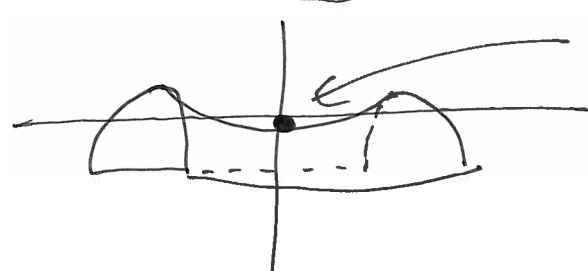
$$q(\vec{x}) = f(\vec{x}, \vec{x}) = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2 > 0 \text{ pro } \vec{x} \neq \vec{0}$$

kvadratické forma

- Př. $z = x_1^2$  PD \Rightarrow minimum MA:

- Př. $z = x_1^2 + x_2^2$  PD \Rightarrow minimum

- Př. $z = -x_1^2 - x_2^2$  ND \Rightarrow max.

- $z = x_1^2 - x_2^2$  není ani min, ani max
sedlový bod
indefinitní