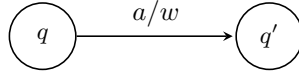


KONEČNÉ PŘEKLADAČE

Konečný automat můžeme změnit na *konečný překladač*, který nepřijímá jazyk, ale „překládá“ vstupní slovo na výstupní, tedy definuje zobrazení  $\Sigma^* \rightarrow \Delta^*$ . Překladač má hrany



kde  $a \in \Sigma$  a  $w \in \Delta^*$ , které znamenají instrukci „přečti  $a$  ze vstupu, změň stav na  $q'$  a zapiš  $w$  do výstupu“. Konečný překladač je tedy šestice,

$$\mathcal{T} = (Q, \Sigma, q_0, \delta, \Delta, \lambda)$$

kde

- $Q$  je množina stavů,
- $\Sigma$  je vstupní abeceda,
- $q_0$  je počáteční stav,
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$  je přechodová funkce;
- $\Delta$  je výstupní abeceda a
- $\lambda : Q \times \Sigma \rightarrow \Delta^*$  je výstupní funkce.

Slovo  $w$  na obrázku výše je  $\lambda(q, a)$ . Výstupem překladače  $\mathcal{T}$  na vstupu  $u \in \Sigma^+$  je slovo  $\mathcal{T}(u) \in \Delta^*$  definované rekursivně předpisem

$$\begin{aligned} \mathcal{T}(c) &= \lambda(q_0, c), \\ \mathcal{T}(uc) &= \mathcal{T}(u)\lambda(q_0 \cdot u, c), \end{aligned}$$

kde  $c \in \Sigma$ . Pro jazyk  $L$  definujeme

$$\mathcal{T}(L) = \{\mathcal{T}(u) \mid u \in L\} \quad \text{a} \quad \mathcal{T}^{-1}(L) = \{u \mid \mathcal{T}(u) \in L\}.$$

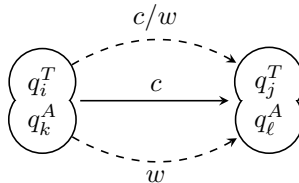
Ukážeme, že regulární jazyky jsou uzavřené na konečné překlady i na jejich vzory.

*Věta.* Je-li  $L \subseteq \Delta^*$  regulární jazyk, je i  $\mathcal{T}^{-1}(L) \subseteq \Sigma^*$  regulární.

*Důkaz.* Nechť  $\mathcal{A} = (Q_A, \Delta, q_0^A, \delta_A, F_A)$  je automat, který rozeznává  $L$ , a nechť  $\mathcal{T} = (Q_T, \Sigma, q_0^T, \delta_T, \Delta, \lambda)$ . Zkonstruujeme deterministický automat  $\mathcal{B}$ , který rozeznává  $\mathcal{T}^{-1}(L)$ . Na vstupu  $u \in \Sigma^*$  chceme simulovat překlad  $u$  na  $\mathcal{T}(u)$  a současně přijímání slova  $\mathcal{T}(u)$  automatem  $\mathcal{A}$ .

Množina stavů  $\mathcal{B}$  je  $Q_T \times Q_A$  a jeho přechodová funkce je definována předpisem

$$(q^T, q^A) \cdot c = (q^T \cdot c, q^A \cdot \lambda(q^T, c)).$$



Množina přijímajících stavů je  $Q_T \times F_A$ . Z definice přechodové funkce plyne, že

$$(q_0^T, q_0^A) \cdot u = (q_0^T \cdot u, q_0^A \cdot \mathcal{T}(u)).$$

Automat  $\mathcal{B}$  tedy přijímá  $u$ , právě když  $\mathcal{A}$  přijímá  $\mathcal{T}(u)$ , což jsme chtěli. □

*Věta.* Je-li  $L \subseteq \Sigma^*$  regulární jazyk, je i  $\mathcal{T}(L) \subseteq \Delta^*$  regulární.

*Důkaz.* Nechť je  $\mathcal{A} = (Q_A, \Sigma, q_0^A, \delta_A, F_A)$  deterministický automat, který rozeznává  $L$ , a nechť opět  $\mathcal{T} = (Q_T, \Sigma, q_0^T, \delta_T, \Delta, \lambda)$ . Slovo  $w$  leží v  $\mathcal{T}(L)$ , právě když existuje slovo  $u = c_1 c_2 \cdots c_k \in L$  takové, že  $\mathcal{T}(u) = w$ . Slovo  $u$  definuje faktorizaci

$$w = w_1 w_2 \cdots w_k,$$

kde pro každé  $1 \leq i < k$  platí

$$\lambda(q_{i-1}^T, c_i) = w_i, \quad \text{kde } q_{i-1}^T = q_0^T \cdot c_1 c_2 \cdots c_{i-1}.$$

Sestrojíme nedeterministický automat  $\mathcal{D}$ , který bude takové faktorizace přijímat.

Stavy automatu  $\mathcal{D}$  budou prvky  $Q_T \times Q_A \times W$ , kde  $W$  je množina slov, která jsou sufixem nějakého obrazu funkce  $\lambda$ . Automat  $\mathcal{D}$  na vstupu  $w$  „hádá“ možnou faktorizaci  $w = w_1 w_2 \cdots w_k$ . Nechť je již zpracován nějaký prefix  $w_1 w_2 \cdots w_i$ , který odpovídá slovu  $u' = c_1 c_2 \cdots c_i$ , tedy  $w_1 w_2 \cdots w_i = \mathcal{T}(u')$ . Nechť  $q^T = q_0^T \cdot u'$  a  $q^A = q_0^A \cdot u'$  a nechť  $w = w_1 w_2 \cdots w_i w'$ . Nyní je třeba vybrat písmeno  $c_{i+1}$  takové, že  $w_{i+1} = \lambda(q^T, c_{i+1})$  je prefixem  $w'$ , přečíst  $w_{i+1}$  a změnit stav  $q^T$  na  $q^T \cdot c_{i+1}$  a stav  $q^A$  na  $q^A \cdot c_{i+1}$ . Opět tedy chceme automatem  $\mathcal{D}$  simulovat pomocí direktního součinu běh překladače i automatu. Komplikace spočívá v tom, že slovo  $w_{i+1}$  nemusí být jen jedno písmeno, a jeho přečtení tedy sestává z několika kroků. Nechť je  $w_{i+1} = \ell_1 \ell_2 \cdots \ell_m$ . Stav  $(q^T \cdot c_{i+1}, q^A \cdot c_{i+1}, \ell_{s+1} \ell_{s+2} \cdots \ell_m)$  automatu  $\mathcal{D}$  znamená, že na cestě do stavu  $(q^T \cdot c_{i+1}, q^A \cdot c_{i+1})$ , který zapisujeme jako  $(q^T \cdot c_{i+1}, q^A \cdot c_{i+1}, \varepsilon)$ , zbývá přečíst slovo  $\ell_{s+1} \ell_{s+2} \cdots \ell_m$ .

Přechodová relace (nedeterministického) automatu  $\mathcal{D}$  tedy obsahuje následující tři typy přechodů

$$(i) \quad (q^T, q^A, \varepsilon) \xrightarrow{\ell} (q^T \cdot c, q^A \cdot c, w'),$$

kde  $c$  je libovolné písmeno ze  $\Sigma$ ,  $\ell \in \Delta$  a  $\ell w' = \lambda(q^T, c)$ . Tento přechod představuje volbu písmene  $c$  a přečtení prvního písmene z příslušného  $w = \ell w'$ . Přečtení dalších písmen (včetně posledního) je dáno přechody typu

$$(ii) \quad (q^T, q^A, \ell w') \xrightarrow{\ell} (q^T, q^A, w').$$

Zbývá ošetřit speciální situaci, kdy  $\lambda(q^T, c)$  je prázdné slovo. Tomu odpovídá  $\varepsilon$ -přechod

$$(iii) \quad (q^T, q^A, \varepsilon) \xrightarrow{\varepsilon} (q^T \cdot c, q^A \cdot c, \varepsilon).$$

Přijímající stavy jsou  $Q_T \times F_A \times \{\varepsilon\}$ . Z konstrukce plyne, že pokud  $w = \mathcal{T}(u)$ ,  $u \in \Sigma$ , pak existuje automatem  $\mathcal{D}$  cesta z  $(q_0^T, q_0^A, \varepsilon)$  do stavu  $(q_0^T \cdot u, q_0^A \cdot u, \varepsilon)$  a pokud  $u \in L$ , je slovo  $w$  přijato. Naopak, je-li  $w$  přijato stavem  $(q_f^T, q_f^A, \varepsilon)$ , můžeme přijímající cestu grafem rozdělit na úseky procházející stavy tvaru  $(q^T, q^A, \varepsilon)$  a najít tak slovo  $u \in L$ , pro které je  $q_0^A \cdot u = q_f^A$  a  $\mathcal{T}(u) = w$ .  $\square$

