

$$\mathbb{P}_2 \quad (x_1, x_2, x_3)$$

$$(2, -1, 0)$$

$$Q: x_1^2 + 2x_1x_2 - 2x_2x_3 + 2x_3^2 = 0$$

$$(x_1, x_2, x_3) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \left| \begin{matrix} P \\ D \end{matrix} \right. \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$P^T B \cdot P = D$$

$$K: x_1^2 + x_2^2 - x_3^2 = 0$$

$\downarrow P$
Q

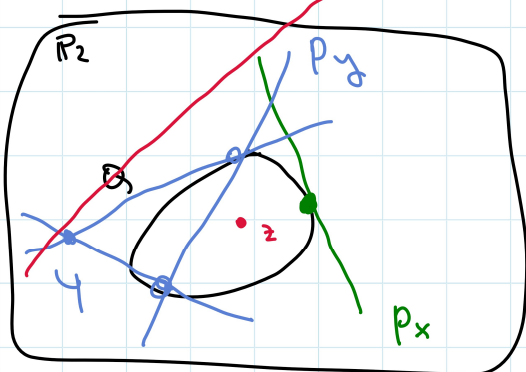
$$x = (2, -1, 0)$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$(2, -1, 0) B \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = (2, -1, 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

$$p_x = (1, 2, 1)$$

$$x_1 + 2x_2 + x_3 = 0$$



$$y = (1, 0, 0) \Rightarrow p_x = B^T y = (1, 1, 0)$$

Lemma 4.20 (O polaritě). Mějme projektivní prostor $\mathbb{P}(V^{n+1})$ nad tělesem T a v něm regulární kvadriku Q . Pak

1. Množina bodů sdružených s libovolným bodem $X \in \mathbb{P}(V^{n+1})$ je nadrovina, kterou nazveme *polára* k X a označíme p_X .
2. Každá nadrovina je polárou k právě jednomu bodu, který se nazývá jejím *pólem*.
3. Pro libovolné dva body X, Y platí

$$X \in p_Y \Leftrightarrow Y \in p_X.$$

4. Bod je X sdružen sám se sebou (nebo-li leží na své poláře p_X) právě tehdy, když leží na Q . V takovém případě p_X nazýváme *tečnou nadrovinou* ke Q v bodě X .

První rovnice \mathbb{P}^m
 $Q \dots B$
 \uparrow
matice

$$X = (x_1, \dots, x_{m+1})$$

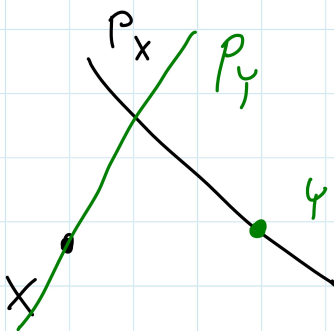
$$p_X: B \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_{m+1} \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \dots \text{nadrovina}$$

② Nadrovina

$$\begin{pmatrix} p_1 \\ \vdots \\ p_{m+1} \end{pmatrix} = B \cdot Y$$

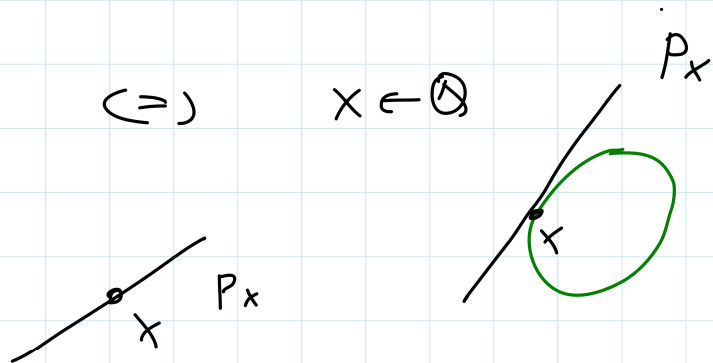
$$Y = \begin{pmatrix} p_1 \\ \vdots \\ p_{m+1} \end{pmatrix} \cdot B^{-1} \text{ pol.}$$

③



④

$$X^T \cdot B \cdot X = 0 \Leftrightarrow X \text{ sdružen s } X$$



Lemma 4.21. Mějme projektivní rovinu $\mathbb{P}^2 = \mathbb{P}(\mathbb{R}^3)$ a v něm regulární kvadriku Q . Pak

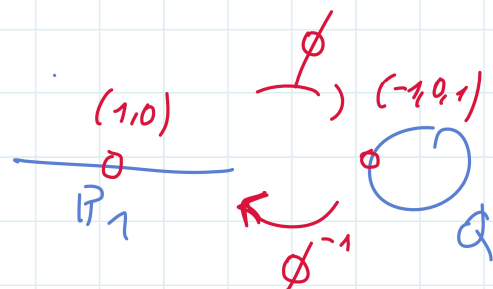
1. Pro libovolnou přímku p platí, že $Q \cap p$ je prázdná, jednoprvková nebo dvouprvková množina a všechny tyto případy nastávají. Jeden průsečík mají právě tečny ke Q .
2. Každým bodem X prochází 0, 1 nebo 2 tečny ke Q a všechny tyto případy nastávají. Jedna tečna prochází bodem X právě tehdy, když $X \in Q$.

Stočí dlehotovat pouze pro $Q: x_1^2 + x_2^2 - x_3^2 = 0$

$p = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix}^a$ $p_1 x_1 + p_2 x_2 + p_3 x_3 = 0$

Parametrizuj Q

$$\phi: \begin{matrix} \mathbb{P}^1 \\ (t, s) \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} \mathbb{P}^2 \\ (s^2 - t^2, 2st, s^2 + t^2) \end{matrix}$$



$$\phi^{-1}: \begin{matrix} \mathbb{P}^2 \\ (x_1, x_2, x_3) \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} \mathbb{P}^1 \\ (t, s) \end{matrix}$$

oblaste definovano

minimo

$$\begin{matrix} x_2 = 0 \\ x_1 = -x_3 \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} (1, 0, -1) \\ (-1, 0, 1) \end{matrix}$$

$$\phi^{-1} \circ \phi: (t, s) = (2st, s^2 - t^2 + s^2 + t^2) =$$

$$(2st, 2s^2) = 2s(t, s) \quad \underline{s \neq 0}$$

$$s=0 \rightarrow (t, 0) = \underline{(1, 0)}$$

$$\text{DĚR: } \phi^{-1}(-1, 0, 1) = (1, 0)$$

$\phi^{-1} \circ \phi$ je identita na celém \mathbb{P}^1 . $\Rightarrow \phi$ je prostě!

$$\phi \circ \phi^{-1}(x_1, x_2, x_3) = \left((x_1 + x_3)^2 - x_2^2, 2(x_1 + x_3) \cdot x_2, (x_1 + x_3)^2 + x_2^2 \right) =$$

$$= \left(\underbrace{x_1^2 + x_3^2 + 2x_1x_3 - x_2^2}_{=0}, 2(x_1 + x_3) \cdot x_2, 2(x_1 + x_3)x_3 + \underbrace{(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2)}_0 \right)$$

$$= 2(x_1 + x_3) \cdot (x_1, x_2, x_3)$$

$\phi \circ \phi^{-1}$ je identita na U
 $\Rightarrow \phi$ je mo

1. Pro libovolnou přímku p platí, že $Q \cap p$ je prázdná, jednoprvková nebo dvouprvková množina a všechny tyto případy nastávají. Jeden průsečík mají právě tečny ke Q .
2. Každým bodem X prochází 0, 1 nebo 2 tečny ke Q a všechny tyto případy nastávají. Jedna tečna prochází bodem X právě tehdy, když $X \in Q$.

$$Q: x_1^2 + x_2^2 - x_3^2 = 0$$

$$p: p_1 x_1 + p_2 x_2 + p_3 x_3 = 0$$

$$(s^2 - t^2, 2st, s^2 + t^2)$$

$$t^2(-p_1 + p_3) + st(2p_2) + s^2(p_1 + p_3) = 0$$

$$\begin{matrix} s=0 \\ \vdots \\ (1,0) \end{matrix}$$

\Rightarrow

$$t^2(-p_1 + p_3) = 0 \quad (\Rightarrow) \quad p_1 = p_3$$

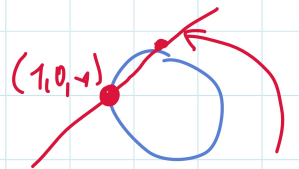
s^2

$$st(2p_2) + s^2(p_1) = 0$$

$$s(t p_2 + s p_1) = 0$$

$s=0$

$$s = -p_2 \quad t = p_1$$



$$\begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p_1 \\ -p_2 \\ p_1 \end{pmatrix}$$

jiná volba parametrů $p_2 = 0$

tedy přímka $(1, 0, 1)$

$(1, 0, 1)$ je polohou $(1, 0, -1) \in K$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} s \neq 0 \\ \vdots \\ d \end{matrix}$$

$$(t, s) = \left(\frac{t}{s}, 1 \right)$$

$$d^2(-p_1 + p_3) + d(2p_2) + (p_1 + p_3) = 0$$

$$D = 4p_2^2 - 4(-p_1 + p_3)(p_1 + p_3) = 4(p_1^2 + p_2^2 - p_3^2)$$

- $D > 0$
- $D < 0$
- $D = 0$

2 průsečíky (např. $p = (1, 0, 0)$)
 0 průsečíků (např. $p = (0, 0, 1)$)
 1 průsečík např. $p = (1, 0, 1)$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$x_1^2 + x_2^2 - x_3^2 = 0$$

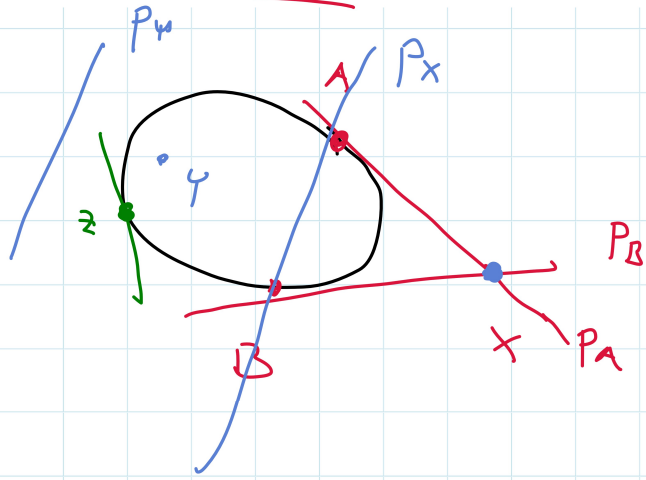
$$\dots \rightarrow p_X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ -x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix} \rightarrow D=0$$

pol k $\begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix}^*$ k $\begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ -p_3 \end{pmatrix}$

2. Každým bodem X prochází 0, 1 nebo 2 tečny ke Q a všechny tyto případy nastávají. Jedna tečna prochází bodem X právě tehdy, když $X \in Q$.

3. Na každé přímce existují body, kterými procházejí dvě tečny.

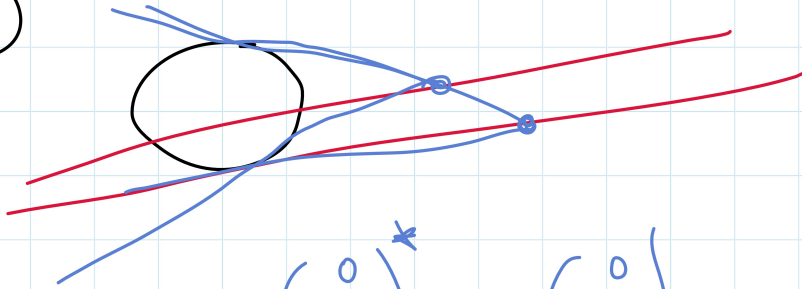
4. Jestliže A, B jsou dva různé body na Q , pak se tečny p_A, p_B protínají v pólu přímky \overleftrightarrow{AB} .



$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$p_x = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ -x_3 \end{pmatrix}$$

3



$$p = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ p_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

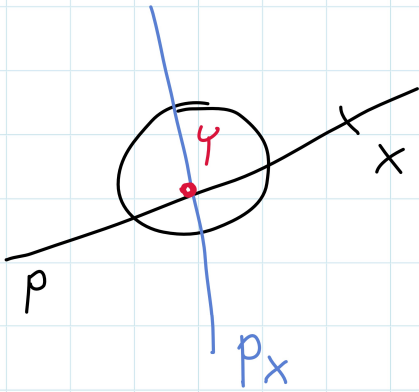
$$X = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in p$$

$$p_x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \mathcal{D} > 0.$$

$$p = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \text{2 tečny} \\ X = \begin{pmatrix} -p_2 \\ p_1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

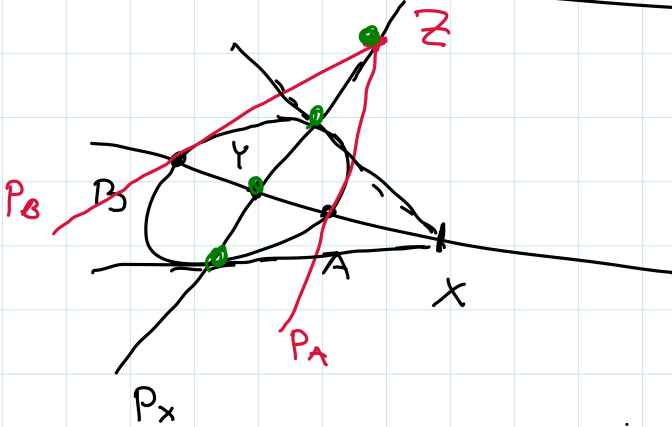
$$p_x = \begin{pmatrix} -p_2 \\ p_1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \mathcal{D} > 0$$

5. Mějme přímkou p , která není tečnou ke Q a $X \in p$. Pak existuje právě jeden $Y \in p$ tak, že X a Y jsou polárně sdružené. Navíc platí $X \neq Y$ ~~jižliže $X \notin Q$~~ .
6. Mějme přímkou p , která protíná Q ve dvou různých bodech A, B . Necht' $X \in p$ různé od A, B a necht' $Y = p_X \cap p$. Pak (X, Y, A, B) tvoří harmonickou čtveřici. Navíc je přímky p_A, p_B a p_X protínají v jednom bodě, který je pólem přímky p .



$$p_X = p \quad \dots \quad X \in p_X \Rightarrow p_X \text{ je tečna}$$

6



$$(X, Y, A, B) = -1$$

$$X = L_0(\vec{x})$$

$$Y = L_0(\vec{y})$$

$$A = L_0(\alpha_1 \vec{x} + \beta_1 \vec{y})$$

$$B = L_0(\alpha_2 \vec{x} + \beta_2 \vec{y})$$

$$b(\vec{x}, \vec{y}) = 0$$

Definice 4.15. Mějme v projektivním prostoru \mathbb{P}^n nad tělesem T čtyři navzájem zúzně body A, B, C, D , které leží na jedné projektivní přímce. Necht' a, b, c, d jsou jejich vektoroví zástupci a necht' platí

$$c = \frac{\alpha_1 a + \beta_1 b}{\alpha_2 a + \beta_2 b}$$

Pak definuji *dvojpoměr* uspořádané čtveřice bodů

$$(A, B, C, D) = \frac{\alpha_2 \beta_1}{\alpha_1 \beta_2} \in T,$$

$$b(\alpha_1 \vec{x} + \beta_1 \vec{y}, \alpha_2 \vec{x} + \beta_2 \vec{y}) = 0$$

$$\alpha_1^2 \cdot b(\vec{x}, \vec{x}) + 2\alpha_1 \beta_1 b(\vec{x}, \vec{y}) + \beta_1^2 b(\vec{y}, \vec{y}) = 0$$

$$\alpha_1^2 \cdot b(\vec{x}, \vec{x}) + \beta_1^2 b(\vec{y}, \vec{y}) = 0$$

$$\left(\frac{\beta_1}{\alpha_1}\right)^2 = -\frac{b(\vec{x}, \vec{x})}{b(\vec{y}, \vec{y})}$$

$$\left(\frac{\beta_2}{\alpha_2}\right)^2 = \dots$$

$$(X, Y, A, B) = -1$$

$$\frac{\beta_1}{\alpha_1} = \sqrt{-\frac{b(\vec{x}, \vec{x})}{b(\vec{y}, \vec{y})}} \quad A$$

$$\frac{\beta_2}{\alpha_2} = -\sqrt{-\frac{b(\vec{x}, \vec{x})}{b(\vec{y}, \vec{y})}} \quad B$$

Definice 4.22. Mějme n -dimenzionální afinní prostor A se zaměřením V^n nad tělesem T a $(n + 1)$ -dimenzionální afinní prostor B se zaměřením V^{n+1} nad stejným tělesem a prosté afinní zobrazení $\varphi : A \rightarrow B$ a bod $\mathbf{P} \in B \setminus \text{Im}(\varphi)$. Pak je zobrazení $\Phi : A \rightarrow \mathbb{P}(V^{n+1})$ zadané předpisem

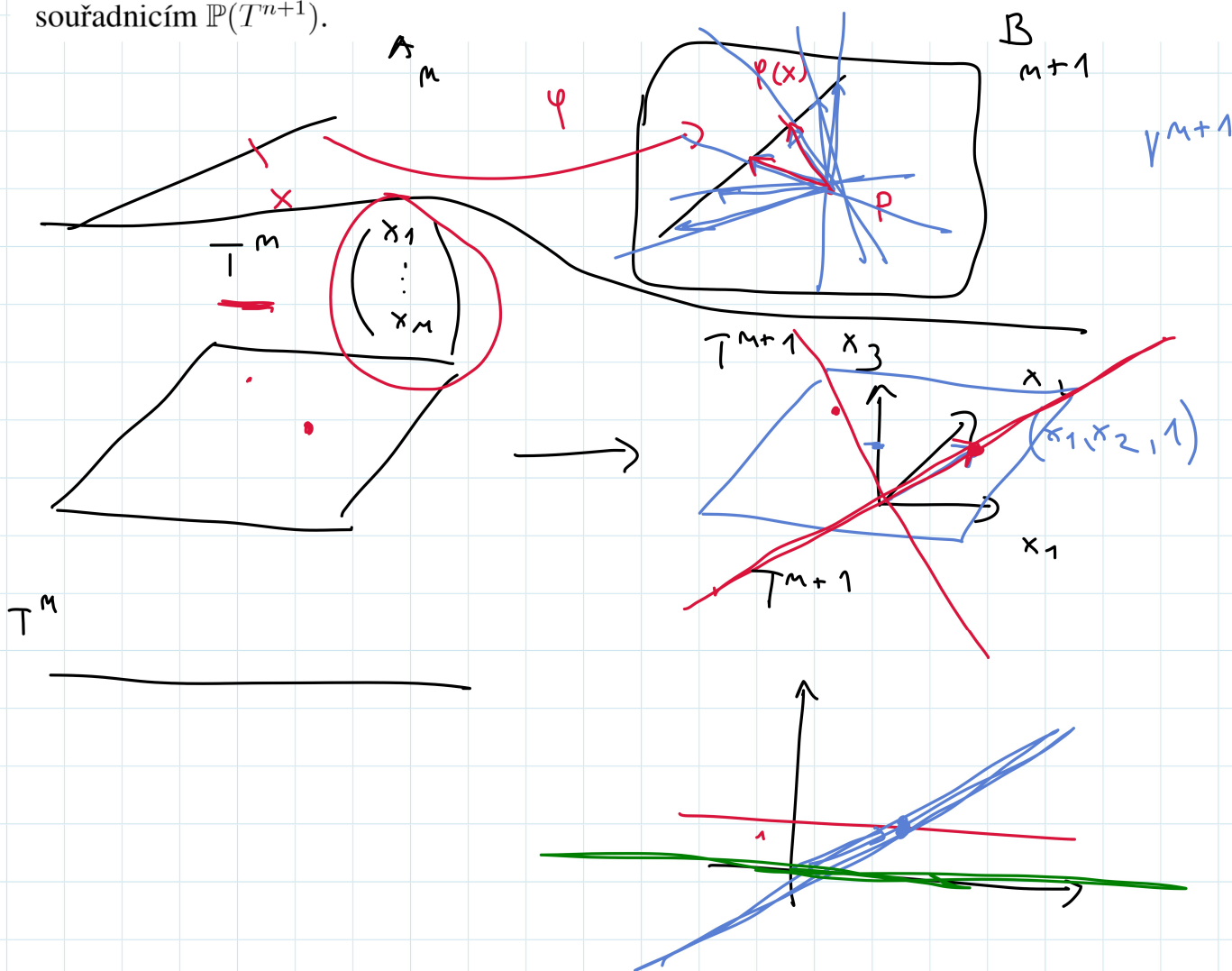
$$\Phi(\mathbf{X}) := \underline{LO\{\varphi(\mathbf{X}) - \mathbf{P}\}}, \in \mathbb{P}(V^{n+1})$$

prosté a nazývá se *vnoření* A do projektivního prostoru $\mathbb{P}(V^{n+1})$.

Definice 4.23. Pro libovolné těleso splňuje zobrazení $\Phi : T^n \rightarrow \mathbb{P}(T^{n+1})$ zadané předpisem

$$\Phi(x_1, \dots, x_n) = LO\{(x_1, \dots, x_n, 1)\}$$

definici 4.22 a nazývá se *kanonické vnoření* aritmetického afinního prostoru do aritmetického projektivního prostoru stejné dimenze. $\mathbb{P}(T^{n+1})$ se pak nazývá kanonickým projektivním rozšířením nebo též zúplněním afinního prostoru T^n . Přiřazení $(x_1, \dots, x_n) \rightarrow (x_1, \dots, x_n, 1)$ je zároveň vyjádřením Φ vůči kanonickým afinním souřadnicím T^n a kanonickým homogenním souřadnicím $\mathbb{P}(T^{n+1})$.



Definice a lemma 4.25. Necht' $\mathbb{P}^n = \mathbb{P}(T^{n+1})$ je kanonickým projektivním rozšířením afinního prostoru T^n , pak

1. $\mathbb{P}^n = \Phi(T^n) \cup \mathbb{P}^{n-1}$ kde \mathbb{P}^{n-1} je nadrovina s homogenní rovnicí $x_{n+1} = 0$, tedy se souřadnicemi $(0, \dots, 0, 1)^*$. Tato nadrovina se nazývá nevlastní nadrovina, označuje se p_∞ a její body se nazývají nevlastní body. Ostatní nadroviny \mathbb{P}^n se nazývají vlastní.
2. Pro každou nadrovinu $\mathbb{P}^{n-1} \subset \mathbb{P}^n$, která není nevlastní platí, že $A^{n-1} = \Phi^{-1}(\mathbb{P}^{n-1} \cap \text{Im}(\Phi))$ je afinní nadrovina prostoru T^n . O \mathbb{P}^{n-1} hovoříme jako o projektivním rozšíření nebo též projektivním zúplnění nadroviny A^{n-1} a o A^{n-1} hovoříme jako o afinní verzi \mathbb{P}^{n-1} . Toto přiřazení je zároveň bijekcí mezi všemi vlastními nadrovinami \mathbb{P}^n a všemi nadrovinami T^n . Nevlastní body \mathbb{P}^{n-1} považujeme i za nevlastní body A^{n-1} .

$$\begin{matrix} T^M \\ \left[x_1 \dots x_M \right] \end{matrix} \xrightarrow{\Phi} \begin{matrix} (x_1, \dots, x_M, 1) \\ 0 \dots x_{M+1} = 0 \\ \in \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}^* \\ (x_1, \dots, x_M, x_{M+1}) \cdot \frac{1}{x_{M+1}} \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} \mathbb{R}^2 \\ \left[\frac{x_1}{x_{M+1}} \dots \frac{x_M}{x_{M+1}} \right] \\ [x, y] \end{matrix} \xrightarrow{\quad} \begin{matrix} \mathbb{P}^2 \\ \left(\frac{x_1}{x_{M+1}} \dots \frac{x_M}{x_{M+1}} \mid 1 \right) \\ (x, y, 1) \\ (x_1, x_2, x_3) \\ \left(\frac{x_1}{x_3} \mid \frac{x_2}{x_3} \mid 1 \right) \\ \begin{cases} x_3 = 0 \leftarrow p_\infty \\ x_3 \neq 0 \end{cases} \\ p = \begin{pmatrix} p_1 \\ \vdots \\ p_{M+1} \end{pmatrix}^* \end{matrix}$$

$X \in p$

$$x_1 \cdot p_1 + \dots + x_M \cdot p_M + x_{M+1} \cdot p_{M+1} = 0$$

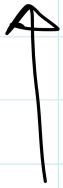
$$\left[x_1 \dots x_M \right]$$

$$x_1 \cdot p_1 + \dots + x_M \cdot p_M + p_{M+1} = 0$$

podprostor

$$\mathbb{R}^2 \quad [x, y] \longrightarrow (x, y, 1)$$

$$x + 2y + 3 = 0$$



$$[-1, -1]$$

$$\mathbb{P}^2 \quad P = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}^*$$

$$x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0$$

$$x_3 = 0$$

$$x_1 + 2x_2 = 0$$

$$P_\infty$$

$$\underline{X = (-2, 1, 0)} \in P$$

$$Y = (1, 1, -1) = (-1, -1, 1)$$



Příklad 4.26 (Počítání v afinní a projektivní rovině). Uvažujme afinní rovinu \mathbb{R}^2 s kanonickými afinními souřadnicemi $[x, y]$ a její kanonické projektivní rozšíření \mathbb{P}^2 s kanonickými homogenními souřadnicemi (x_1, x_2, x_3) .

$$\rightarrow [x, y] \hookrightarrow (x, y, 1)$$

- Nalezněte projektivní bod, který odpovídá afinnímu bodu $A = [3, -1]$, přesněji tedy nalezněte $\Phi(A)$.
- Nalezněte afinní bod, který odpovídá projektivnímu bodu $B = (-6, 9, 3)$, přesněji tedy nalezněte $\Phi^{-1}(B)$.
- Nalezněte projektivní rozšíření afinní přímky $2x + 3y + 4 = 0$ a určete všechny její nevlastní body.
- Nalezněte afinní verzi přímky s duálními souřadnicemi $(2, -1, 5)^*$.
- Rozhodněte, zda-li afinní body $A = [1, 2]$, $B[4, -4]$ a $C[3, -2]$ leží na přímce. Určete obecnou rovnici této přímky.
- Nalezněte bod $\overleftrightarrow{AB} \cap \overleftrightarrow{DE}$, kde A, B jsou jako v předchozím bodě a $D = [3, 5]$, $E = [1, 7]$.

① $(3, -1, 1) = (30, -10, 10)$

② $(-6, 9, 3) = (-2, 3, 1) \leftrightarrow [-2, 3]$

(x_1, x_2, x_3)

$(\frac{x_1}{x_3}, \frac{x_2}{x_3}, 1)$

$(\frac{x_1}{x_3}, \frac{x_2}{x_3})$

③ $2x + 3y + 4 = 0$

$$2 \frac{x_1}{x_3} + 3 \frac{x_2}{x_3} + 4 = 0 \quad | \cdot x_3 \quad \begin{cases} x = \frac{x_1}{x_3} \\ y = \frac{x_2}{x_3} \end{cases}$$

$$2x_1 + 3x_2 + 4x_3 = 0$$

$p = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}^*$

$p_\infty = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}^*$

$p \cap p_\infty = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

④ $(2, -1, 5)^*$

$$2x_1 - x_2 + 5x_3 = 0$$

$$2x - y + 5 = 0$$

⑤ $A \hookrightarrow (1, 2, 1)$
 $B \hookrightarrow (4, -4, 1)$
 $C \hookrightarrow (3, -2, 1)$

$-4 + 6 - 8 + 12 - 4 + 2 = 0$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 4 & -4 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -12 & -3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

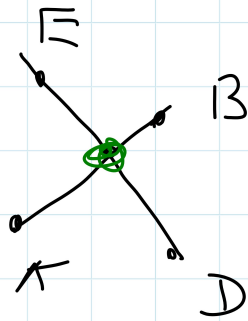
$P = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}^*$

6. Nalezněte bod $\overleftrightarrow{AB} \cap \overleftrightarrow{DE}$, kde A, B jsou jako v předchozím bodě a $D = [3, 5], E = [1, 7]$.

$$\overleftrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}^*$$

\overleftrightarrow{DE}

$$\begin{pmatrix} 1 & 7 & 1 \\ 3 & 5 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 7 & 1 \\ 0 & -16 & -2 \end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 8 \end{pmatrix}^*$$

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 & 8 \\ -2 & -1 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & -1 & 8 \\ 0 & 1 & -12 \end{pmatrix}$$

$$\overleftrightarrow{DE} = \begin{pmatrix} -4 \\ 12 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$[-4, 12]$$

Definice 4.27. Necht' $\mathbb{P}^n = \mathbb{P}(T^{n+1})$ je kanonickým projektivním rozšířením afinního prostoru T^n , pak

1. O množině $\tilde{Q} \subset A$ řekneme, že je to regulární afinní kvadrika, jestliže existuje regulární kvadrika Q v \mathbb{P}^n taková, že $\Phi(\tilde{Q}) = Q \cap \text{Im}(\Phi)$. O Q hovoříme jako o projektivním rozšíření nebo též projektivním zúplnění \tilde{Q} a o \tilde{Q} hovoříme jako o afinní verzi Q . Nevlastní body Q považujeme i za nevlastní body \tilde{Q} .
2. Tečné nadroviny k \tilde{Q} definujeme jako afinní verze tečných nadrovin ke Q ve vlastních bodech.
3. Jestliže je pól nevlastní nadroviny p_∞ vlastní bod T^n , pak jej nazýváme středem kvadriky \tilde{Q} .
4. Jestliže má kvadrika v nevlastním bodě tečnou nadrovinu, která je vlastní, nazýváme tuto nadrovinu asymptotickou k \tilde{Q} .

$$x_1^2 + x_2^2 - x_3^2 = 0$$

$$\boxed{x^2 + y^2 - 1 = 0}$$

$$\frac{x_1}{x_3} \cdot \frac{x_2}{x_3} = 1 \Rightarrow \boxed{x_1 \cdot x_2 = x_3^2}$$

$$\boxed{x - y = 1}$$

$$[4, \frac{1}{4}]$$

$$\begin{cases} x = \frac{x_1}{x_3} \\ y = \frac{x_2}{x_3} \end{cases}$$

$$x_1 \cdot x_2 = x_3^2$$

$$x_3 = 0$$

$$x_1 \cdot x_2 = 0$$

$$\rightarrow \begin{cases} (1, 0, 0) \\ (0, 1, 0) \end{cases}$$

nevlastní body

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ \frac{1}{4} \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 16 \\ -8 \end{pmatrix}$$

$$x_1 + 16x_2 - 8x_3 = 0$$

$$\boxed{x + 16y - 8 = 0}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$x_2 = 0$$

$$\boxed{y = 0}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \leftarrow \text{pól}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow x=0$$

$$[0, 0]$$

Definice 4.30. Regulární kuželosečku v \mathbb{R}^2 nazveme *elipsa*, jestliže nemá žádný nevlastní bod, *parabola*, jestliže má právě jeden nevlastní bod a *hyperbola*, jestliže má dva nevlastní body. Těmto názvům říkáme *afinní typ* kuželosečky.

Příklad 4.31. Ukažte, že afinní kuželosečka $x^2 + 2xy - 2y + 2 = 0$ je regulární, určete její afinní typ, nalezněte její střed (pokud existuje) a asymptoty (pokud existují).

$$x^2 + 2xy - 2y + 2 = 0$$

$$x = \frac{x_1}{x_3} \quad y = \frac{x_2}{x_3}$$

$$\left(\frac{x_1}{x_3}\right)^2 + 2 \frac{x_1}{x_3} \cdot \frac{x_2}{x_3} - 2 \frac{x_2}{x_3} + 2 = 0 \quad | \cdot x_3^2$$

$$x_1^2 + 2x_1x_2 - 2x_2x_3 + 2x_3^2 = 0$$

regulární

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\cap x_3 = 0$$



$$x_1^2 + 2x_1x_2 = 0$$

$$x_1(x_1 + 2x_2) = 0$$

$$\swarrow x_1 = 0$$

$$X = \underline{(0, 1, 0)}$$

$$\swarrow x_1 \quad x_2$$

$$Y = \underline{(2, -1, 0)}$$

Hyperbola!

asympt.

$$p_x = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}^*$$

$$p_y = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}^*$$

$$x_1 - x_3 = 0$$

$$\boxed{x - 1 = 0}$$

$$x_1 + 2x_2 + x_3 = 0$$

$$\boxed{x + 2y + 1 = 0}$$

$$S = p_x \cap p_y = [1, -1] \rightsquigarrow \underline{(1, -1, 1)}$$

