

## 6. VNITŘNÍ REPREZENTACE VÝRAZŮ, NÁHODNÁ ČÍSLA, ZOBRAZOVÁNÍ DAT

Vnitřní reprezentace výrazu: `FullForm[výraz]` `TreeForm[výraz]`

Výraz	FullForm
$x+y$	<code>Plus[x,y]</code>
$x*y$	<code>Times[x,y]</code>
$x^y$	<code>Power[x,y]</code>
$\{a,b,c\}$	<code>List[a,b,c]</code>
$x \rightarrow y$	<code>Rule[x,y]</code>

Základními stavebními kameny všech výrazů jsou atomy—čísla, identifikátory a řetězce.

Příklad atomu	Head	FullForm
27	<code>Integer</code>	27
3.14	<code>Real</code>	3.14
1/2	<code>Rational</code>	<code>Rational[1,2]</code>
3+5I	<code>Complex</code>	<code>Complex[3,5]</code>
Sin	<code>Symbol</code>	Sin
"žlutý kůň"	<code>String</code>	"žlutý kůň"

Všechny výrazy, které nejsou atomy, mají tvar  $f[a_1, a_2, \dots, a_n]$ , kde  $n \geq 0$  a  $f, a_1, a_2, \dots, a_n$  jsou buď atomy, nebo výrazy.

$a_1, a_2, \dots, a_n$  jsou argumenty výrazu, lze je získat pomocí konstrukce `výraz[[číslo argumentu]]`.

$f$  se nazývá hlavou výrazu, lze ji zjistit pomocí `Head[výraz]` nebo `výraz[[0]]`.

Hlavu výrazu lze změnit pomocí `Apply[nová hlava,výraz]` nebo `nová hlava@@výraz`.

Zápis  $f[x]$  je ekvivalentní s postfixovým zápisem  $x//f$  a s prefixovým zápisem  $f@x$ .

Zápis  $f[x,y]$  je ekvivalentní s infixovým zápisem  $x \sim f \sim y$ .

Generování (pseudo)náhodných čísel:

Reálná čísla: `RandomReal[]` `RandomReal[{min,max}]` `RandomReal[{min,max},počet]`

Celá čísla: `RandomInteger[]` `RandomInteger[{min,max}]` `RandomInteger[{min,max},počet]`

Prvočísla: `RandomPrime[{min,max}]` `RandomPrime[{min,max},počet]`

Náhodný výběr ze seznamu (s opakováním): `RandomChoice[seznam,počet]`

Náhodný výběr ze seznamu (bez opakování): `RandomSample[seznam,počet]` `RandomSample[seznam]`

Nastavení semínka pseudonáhodného generátoru: `SeedRandom[n]`

Grafické zobrazování diskretních dat:

`DiscretePlot[f[i],{i,min,max}]` `DiscretePlot[f[i],{i,min,max,krok}]`

`ListPlot[{a1,a2,...}]` `ListPlot[{{x1,y1},{x2,y2},...}]` `ListPlot[{seznam1,seznam2,...}]`

Stejnou syntax mají také `ListLinePlot` a `ListLogPlot`.

`ArrayPlot[malice]` `MatrixPlot[malice]`

Vzhled obrázků lze ovlivňovat pomocí mnoha voleb (viz dokumentaci).

## CVIČENÍ

1. Definujme  $e = (x < 0 \ || \ x > 1) \ \&\& \ (y <= 0 \ || \ y >= 1)$ . Jaká je vnitřní reprezentace výrazu  $e$ ? Vyzkoušejte `FullForm` i `TreeForm`. Co je `e[[2,1]]`?

2. Objem  $n$ -rozměrné koule o poloměru  $r$  (tj. množiny všech bodů  $x \in \mathbf{R}^n$  takových, že  $\|x\| \leq r$ ) je roven  $\frac{\pi^{n/2} r^n}{\Gamma(n/2+1)}$ , kde  $\Gamma$  je tzv. Eulerova gama funkce; v Mathematice je dostupná jako `Gamma`. Použijte `DiscretePlot` ke znázornění objemů jednotkových koulí (tj.  $r = 1$ ) v dimenzích 1 až 30. Z obrázku vyčtěte, ve které dimenzi je objem jednotkové koule největší. Jaká je limita objemů v  $\mathbf{R}^n$  pro  $n \rightarrow \infty$ ?

3. `Fibonacci[n]` vrací  $n$ -té Fibonacciho číslo. Zobrazte prvních 50 prvků Fibonacciho posloupnosti pomocí `ListPlot` a `ListLogPlot`. Proč vypadá druhý graf téměř jako přímka?

4. Náhodná procházka délky  $n$  je posloupnost  $\{x_0, x_1, \dots, x_n\}$ , kde  $x_0 = 0$  a  $x_{i+1}$  vznikne z  $x_i$  přičtením náhodného reálného čísla z intervalu  $[-1, 1]$ . Naprogramujte funkci `randomWalk[n]`, která zkonstruuje náhodnou procházku délky  $n$ . Zobrazte pomocí `ListLinePlot` náhodnou procházku délky 100, použijte volbu `PlotMarkers->Automatic`.

*Návod:* Nepoužívejte rekurzi! Funkce `Accumulate` z libovolného seznamu  $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  vyrobí seznam částečných součtů  $\{a_1, a_1 + a_2, \dots, a_1 + \dots + a_n\}$ .

5. Dvourozměrná náhodná procházka délky  $n$  je posloupnost  $\{\{x_0, y_0\}, \{x_1, y_1\}, \dots, \{x_n, y_n\}\}$  taková, že  $\{x_0, x_1, \dots, x_n\}$  a  $\{y_0, y_1, \dots, y_n\}$  jsou náhodné procházky (viz předchozí cvičení). Naprogramujte funkci `randomWalk2D[n]`, která zkonstruuje dvourozměrnou náhodnou procházku délky  $n$ . Zobrazte pomocí `ListLinePlot` náhodnou procházku délky 1000; volbou `AspectRatio->Automatic` zajistěte, aby měl obrázek stejné měřítko na obou osách.

*Návod:* 2D procházku je možné získat ze dvou 1D procházek pomocí `Transpose`. Také lze využít toho, že `RandomReal[{-1,1},{n,2}]` generuje  $n$  náhodných vektorů v  $\mathbf{R}^2$  se složkami z intervalu  $[-1, 1]$ .

*Tip:* Uložíte-li náhodnou procházku (tj. seznam dvojic) do proměnné `rw`, můžete ji zobrazit ve formě animace pomocí dvojice příkazů

```
{a,b}={Min[rw],Max[rw]}; Animate[ListLinePlot[rw[[1;;i]],PlotRange->{{a,b},{a,b}},
AspectRatio->1],{i,1,Length[rw],1}].
```

6. Zvolíme-li náhodně dvojici reálných čísel  $x, y \in [-1, 1]$ , pak pravděpodobnost toho, že  $x^2 + y^2 \leq 1$ , je  $\pi/4$  (dvojice  $x, y$  představuje souřadnice bodu ve čtverci  $[-1, 1] \times [-1, 1]$  a pravděpodobnost, že tento bod leží uvnitř kruhu  $x^2 + y^2 \leq 1$ , dostaneme jako podíl obsahů kruhu a čtverce). Zkuste tuto myšlenku využít pro přibližný výpočet hodnoty  $\pi$ : Zvolte velké přirozené číslo  $n$  a vygenerujte  $n$  náhodných dvojic  $x, y$ . Zjistěte počet dvojic, které splňují  $x^2 + y^2 \leq 1$ , a vynásobte tento počet číslem  $4/n$ . Jak přesný odhad  $\pi$  dostanete, jestliže zvolíte  $n = 1\,000\,000$ ?

*Návod:* Je-li `s` seznam vektorů, pak `Count[s,r_/;Norm[r]<=1]` najde počet vektorů daného seznamu, jejichž velikost je nejvýše 1.

7. `PrimePi[n]` vrací počet prvočísel menších nebo rovných  $n$ . Zobrazte pomocí `DiscretePlot` hodnoty této funkce pro  $n \in \{1, \dots, 10\,000\}$ ; všimněte si, jak jsou prvočísla pravidelně rozložena!

K aproximaci počtu prvočísel se někdy používá Gaussův odhad  $\text{PrimePi}[n] \doteq \int_2^n \frac{dt}{\log t}$ ,  $n \geq 2$ . Sestrojte pomocí `DiscretePlot` graf rozdílů  $\int_2^n \frac{dt}{\log t} - \text{PrimePi}[n]$  pro  $n \in \{2, \dots, 10\,000\}$ .

*Návod:* Integrály  $\int_2^n \frac{dt}{\log t}$  je potřeba počítat numericky. Použijte zabudovanou funkci `LogIntegral`, která je definována předpisem  $\text{LogIntegral}[x] = \int_0^x \frac{dt}{\log t}$ ; Gaussův odhad pro `PrimePi[n]` tedy získáte jako `LogIntegral[n]-LogIntegral[2]`.

8. Všechna prvočísla kromě 2 jsou lichá a mají buď tvar  $4k+1$ , nebo  $4k+3$ . V obou třídách je nekonečně mnoho prvočísel. Nechť  $p_1(n)$  je počet prvočísel tvaru  $4k+1$  mezi prvními  $n$  prvočíslly a  $p_3(n)$  je počet prvočísel tvaru  $4k+3$  mezi prvními  $n$  prvočíslly. Platí tedy  $p_1(n) + p_3(n) = n - 1$  (dvojka nepatří ani do jedné třídy) a pomocí rozdílů  $d(n) = p_3(n) - p_1(n)$  můžeme sledovat, ve které třídě je více prvočísel. Použijte `ListLinePlot` k zobrazení hodnot  $d(n)$  a pomocí grafu najděte nejmenší  $n_0 \in \mathbf{N}$  takové, že  $p_1(n_0) > p_3(n_0)$ . Jaká je hodnota  $n_0$ -tého prvočísla?

*Návod:* Seznam  $\{d(1), d(2), \dots, d(n)\}$  lze získat pomocí `Accumulate[Mod[Prime[Range[n]],4]-2]` (rozmyslete si, proč to funguje); číslo  $n_0$  je poměrně velké, bylo nalezeno v roce 1958. Poté, co zjistíte jeho přibližnou polohu, použijte volbu `PlotRange->{{min,max},Automatic}` pro přiblížení části grafu mezi `min` a `max`.