

## OTÁZKY A PŘÍKLADY KE ZKOUŠCE Z A.K.K.

### 1. OD LINEÁRNÍCH KÓDŮ KE KONVOLUČNÍM A ZPĚT

**1.1.** Zaveďte pojem konvoluční kód a generující matice konvolučního kódu.

**1.2.** Rozhodněte, které z matic (a)  $G = \begin{pmatrix} 1 + 2D & D + D^2 \\ D & 2D^2 \end{pmatrix}$ ,

(b)  $G = \frac{1}{D} \begin{pmatrix} D + D^2 & 2D \end{pmatrix}$ , (c)  $G = \frac{1}{D} \begin{pmatrix} D + D^2 & 2D & 2 + D^2 \end{pmatrix}$  nad tělesem  $\mathbb{F}_3(D)$  jsou generující matice konvolučního kódu a u těch, které jsou, určete stupeň kódu.

**1.3.** Vysvětlete pojmy stupeň a Forneyho indexy konvolučního kódu a určete stupeň a Forneyho indexy kódů nad tělesem  $\mathbb{F}_2$  s generující maticí

(a)  $G = \begin{pmatrix} \frac{1}{1+D} & D \\ D & D^2 \end{pmatrix}$ ,

(b)  $G = \begin{pmatrix} \frac{1}{1+D^2} & \frac{1}{1+D} \end{pmatrix}$ ,

**1.4.** Vysvětlete pojmy stupeň a Forneyho indexy konvolučního kódu a dokažte tvrzení, které říká, že jsou Forneyho index dobře definované.

### 2. KONVOLUČNÍ KÓDOVAČ

**2.1.** Zformulujte, vysvětlete pojmy a dokažte tvrzení o vztahu abstraktního a fyzického konvolučního kódovače.

**2.2.** Pro abstraktní konvoluční kódovač nad tělesem  $\mathbb{F}_2$  daný přechodovou funkcí  $\delta(s, u) = sP + uQ$  a výstupní funkcí  $\lambda(s, u) = sR + uS$  popište realizaci odpovídajícího fyzického konvolučního kódovače obvodem, jestliže

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, Q = (1 \quad 1), R = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, S = (0 \quad 1).$$

**2.3.** Pro abstraktní konvoluční kódovač nad tělesem  $\mathbb{F}_3$  daný přechodovou funkcí  $\delta(s, u) = sP + uQ$  a výstupní funkcí  $\lambda(s, u) = sR + uS$  najděte generující matici  $G$  odpovídajícího fyzického konvolučního kódovače, jestliže

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, Q = (1 \quad 1), R = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, S = (2 \quad 0).$$

**2.4.** Pro fyzický konvoluční kódovač nad tělesem  $\mathbb{F}_2$  najděte jeho popis jako abstraktní konvoluční kódovač, má-li generující maticí  $G = \begin{pmatrix} 1 + D & D + D^2 & 1 \\ D & 1 + D^2 & 1 + D \end{pmatrix}$ .

**2.5.** Pro fyzický konvoluční kódovač nad tělesem  $\mathbb{F}_2$  určete vnější stupeň  $\text{extdeg } G$  a spočítejte jeho popis jako abstraktního konvolučního kódovače, má-li generující maticí  $G = \begin{pmatrix} \frac{1}{1+D} & \frac{D}{1+D^2} \end{pmatrix}$ .

**2.6.** Pro fyzický konvoluční kódovač nad tělesem  $\mathbb{F}_3$  s generující maticí  $G = \begin{pmatrix} \frac{1+2D}{2+D+D^2} \end{pmatrix}$  najděte jeho realizaci obvodem a spočítejte jeho popis jako abstraktní konvoluční kódovač.

## 3. SMITHOVA NORMÁLNÍ FORMA.

**3.1.** Vysvětlete pojmy a vyslovte a dokažte tvrzení o existenci a jednoznačnosti Smithovy normální formy polynomiální matice.

**3.2.** Najděte Smithův rozklad matice  $G = \begin{pmatrix} 1+D & D+D^3 \\ 1+D^2 & 1+D \end{pmatrix}$  nad tělesem  $\mathbb{F}_2$ .

**3.3.** Najděte Smithovu normální formu matice  $G = \begin{pmatrix} D^2 & 1+D^3 & D^2+D^3 \\ D+D^2 & D+D^2 & 1 \end{pmatrix}$  nad tělesem  $\mathbb{F}_2$ .

## 4. POLYNOMIÁLNÍ GENERUJÍCÍ MATICE

**4.1.** Vysvětlete pojmy a vyslovte a dokažte tvrzení, které charakterizuje kanonické generující matice pomocí stupně generovaného konvolučního kódu.

**4.2.** Vyslovte aspoň čtyři ekvivalentní podmínky popisující základní matice (jedna z podmínek může být definice).

**4.3.** Vyslovte aspoň tři ekvivalentní podmínky popisující redukované matice (jedna z podmínek může být definice).

**4.4.** Pro matici  $G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & D^2+D^3 & D \end{pmatrix}$  nad oborem  $\mathbb{F}_2[D]$  spočítejte  $\text{extdeg}(G)$  a  $\text{intdeg}(G)$  a rozhodněte, zda je základní.

**4.5.** Pro matici  $G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & D \\ 0 & 1+D^4 & 1+D^2 \end{pmatrix}$  nad oborem  $\mathbb{F}_2[D]$  spočítejte  $\text{extdeg}(G)$  a  $\text{intdeg}(G)$  a rozhodněte, zda je redukovaná.

**4.6.** Pro konvoluční kód nad tělesem  $\mathbb{F}_2$  s generující maticí  $G = \begin{pmatrix} 1+D & 1+D^2 & 0 \\ 1 & 1+D & D \end{pmatrix}$  najděte jeho kanonickou generující matici.

## 6. PROSTOR ABSTRAKTNÍCH STAVŮ

**6.1.** Zaveďte pojmy prostor abstraktních stavů kódovače a prostor abstraktních stavů kódu a vyslovte tvrzení o tom, v jakém jsou tyto prostory vztahu a jak souvisí s dimenzí nějaké abstraktní realizace konvolučního kódovače.

**6.2.** Vyslovte a dokažte Větu o stavovém prostoru, tj. tvrzení o vztahu dimenze stavového prostoru kódu a stupně kódu.

**6.3.** Pro kód  $\mathcal{C}$  nad  $\mathbb{F}_2$  s generující maticí  $G = \begin{pmatrix} 1+D+D^2 & D \\ \frac{D^2}{1+D} & \frac{D}{1+D} \end{pmatrix}$  najděte jeho kanonickou generující matici a určete jeho minimální abstraktní konvoluční kódovač.

**6.4.** Pro konvoluční kód daný abstraktním konvolučním kódovačem nad tělesem  $\mathbb{F}_2$  s přechodovou funkcí  $\delta(s, u) = sP + uQ$  a výstupní funkcí  $\lambda(s, u) = sR + uS$  najděte jeho minimální fyzický konvoluční kódovač (tj. kanonickou generující matici kódu  $\mathcal{C}$ ), jestliže

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, Q = (1 \ 1), R = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, S = (0 \ 1).$$

**6.5.** Pro konvoluční kód daný abstraktním konvolučním kódovačem nad tělesem  $\mathbb{F}_3$  s přechodovou funkcí  $\delta(s, u) = sP + uQ$  a výstupní funkcí  $\lambda(s, u) = sR + uS$  najděte jeho minimální abstraktní konvoluční kódovač (tj. se stavovým prostorem dimenze rovné stupni kódu  $\mathcal{C}$ ), jestliže

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, Q = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, R = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, S = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

## 7. REGULÁRNÍ JAZYKY A KONEČNÉ AUTOMATY

**7.1.** Definujte pojmy regulární jazyk a racionální množina a vyslovte tvrzení vysvětlující vztah mezi nimi.

**7.2.** Vysvětlete pojem konečný automat a jazyk přijímaný automatem. Co znamená, že jsou jazyky ekvivalentní?

**7.3.** Vyslovte a dokažte Kleeneovu větu o jazycích přijímaných konečnými automaty.

**7.4.** Ověřte, že je jazyk  $L = \{a^{2k}bc^n \mid k, n \in \mathbb{N}\}$  regulární a najděte regulární výraz, který jazyk určuje.

**7.5.** Ověřte, že je jazyk  $L = \{a^k b^n c \mid k, n \in \mathbb{N} \cup \{0\}\}$  regulární a najděte konečný automat, který ho přijímá.

**7.6.** Typ úlohy: Pro konkrétní úplný deterministický konečný automat zadaný grafem (tj. obrázkem relace  $\delta$ ) rozhodněte, zda přijímá dané konkrétní slovo.

## 8. SYNTAKTICKÝ MONOID A MINIMÁLNÍ AUTOMAT

**8.1.** Zaveďte pojmy syntaktická kongruence, syntaktický monoid a Myhill-Nerodova ekvivalence. V jakém vztahu jsou indexy syntaktické kongruence a Myhill-Nerodova ekvivalence?

**8.2.** Zkonstruuje minimální automat jazyka. Kdy se jedná o úplný deterministický automat a v jakém smyslu je v takovém případě minimální?

**8.3.** Vyslovte a dokažte tvrzení o vztahu syntaktického monoidu monoid transformací automatu. Jako důsledek charakterizujte regulární jazyky pomocí syntaktického monoidu.

## 9. KONEČNÉ PŘEKLADAČE

**9.1.** Zaveďte pojem konečného překladače  $\mathcal{T}$ , vysvětlete, co znamená vzor  $\mathcal{T}^{-1}(L)$  a obraz  $\mathcal{T}(L)$  jazyka  $L$  a vyslovte tvrzení o vzoru a obrazu regulárního jazyka.

**9.2.** Dokažte tvrzení, že konečný překladač  $\mathcal{T}$  zachovává regularitu obrazu jazyka.

**9.3.** Zaveďte pojem konečného překladače  $\mathcal{T}$ , vysvětlete, co je jeho graf a ověřte, že je abstraktní konvoluční kódovač konečným překladačem.

**9.4.** Nakreslete (multi)graf konečného překladače daného nějakým abstraktním konvolučním kódovačem nad tělesem  $\mathbb{F}_2$  daným generující maticí  $\begin{pmatrix} D & 1 & 1 + D \end{pmatrix}$ .

## 10. VITERBIHO DEKÓDOVACÍ ALGORITMUS

- 10.1.** Zaveďte pojem mřížoví konečného překladače a abstraktního konvolučního kódovače? Co je vrstva mřížoví?
- 10.2.** Vyslovte Viterbiho algoritmus pro ohodnocení mřížoví  $\mu$ .
- 10.3.** Vysvětlete pojmy MAP a ML dekodování pro kanál bez paměti. Co je Viterbiho metrika? Vyslovte a dokažte tvrzení o dekodování pomocí Viterbiho algoritmu.
- 10.4.** Typ úlohy: Pro abstraktní konvolučního kódovač dekodujte přijaté slovo Viterbiho algoritmem.